

Clase: \_\_\_\_\_ Nombre: \_\_\_\_\_

## Introducción

Observa la siguiente imagen y luego responde.



- Qué debe hacer Mario para poner los objetos en el lugar correcto y ordenar su habitación?

---

---

---

---

## Objetivo de Aprendizaje

1. El estudiante estará en capacidad de comprobar el movimiento de objetos sólidos por medio del contacto directo.

## Actividad 1

### Moviendo objetos

1. Selecciona la opción correcta.
  - La mejor forma de mover el carro con el niño es:

Empujándolo

Alzándolo

Punto de referencia



2 ¿En cuál imagen el carro fue movido?



3 Escribe las palabras en el lugar correspondiente y completa la frase.

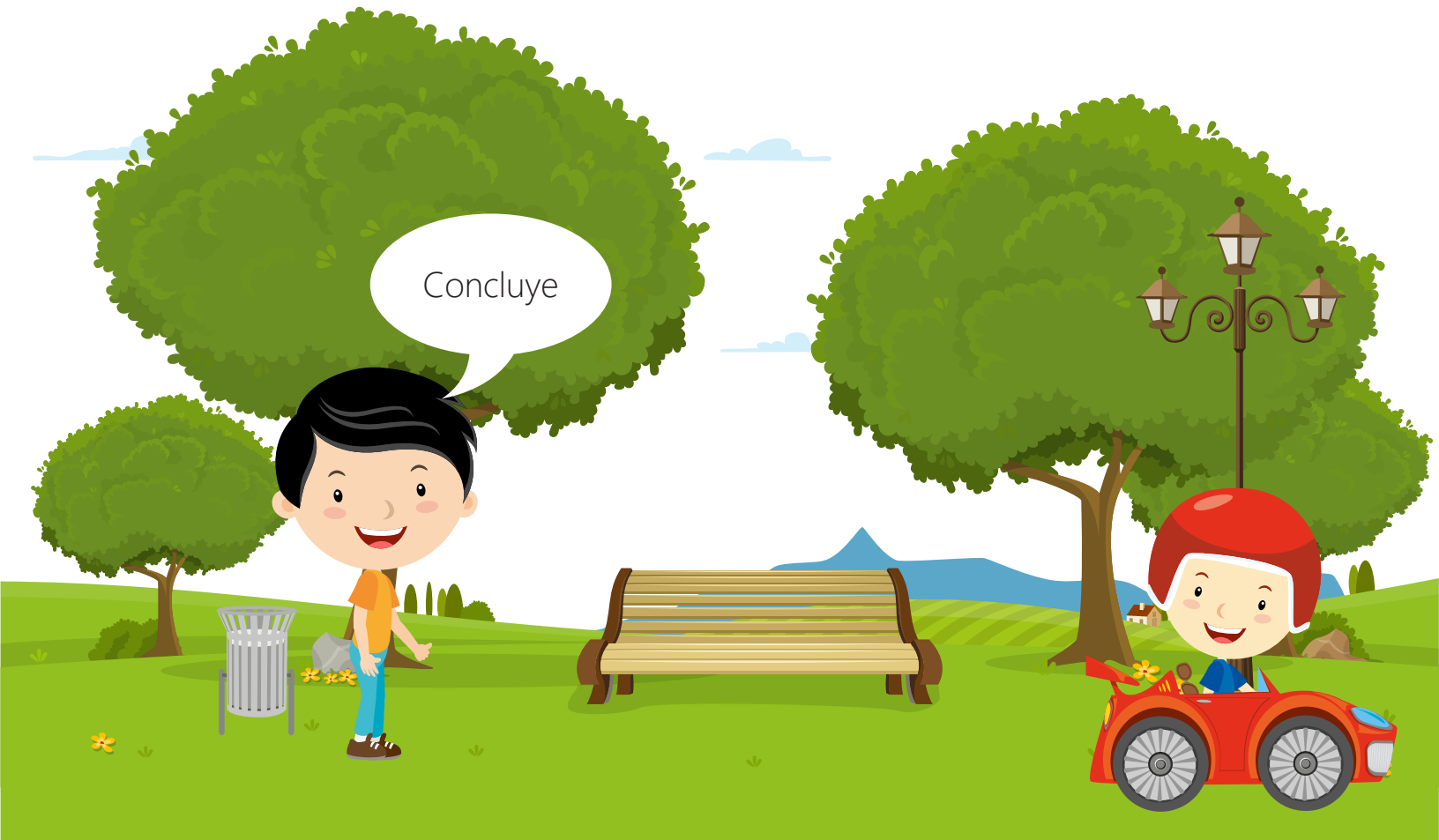
**empujándolo**

**el poste**

**la silla**

Movimos el carrito con el niño,   
desde  hasta .

Concluye

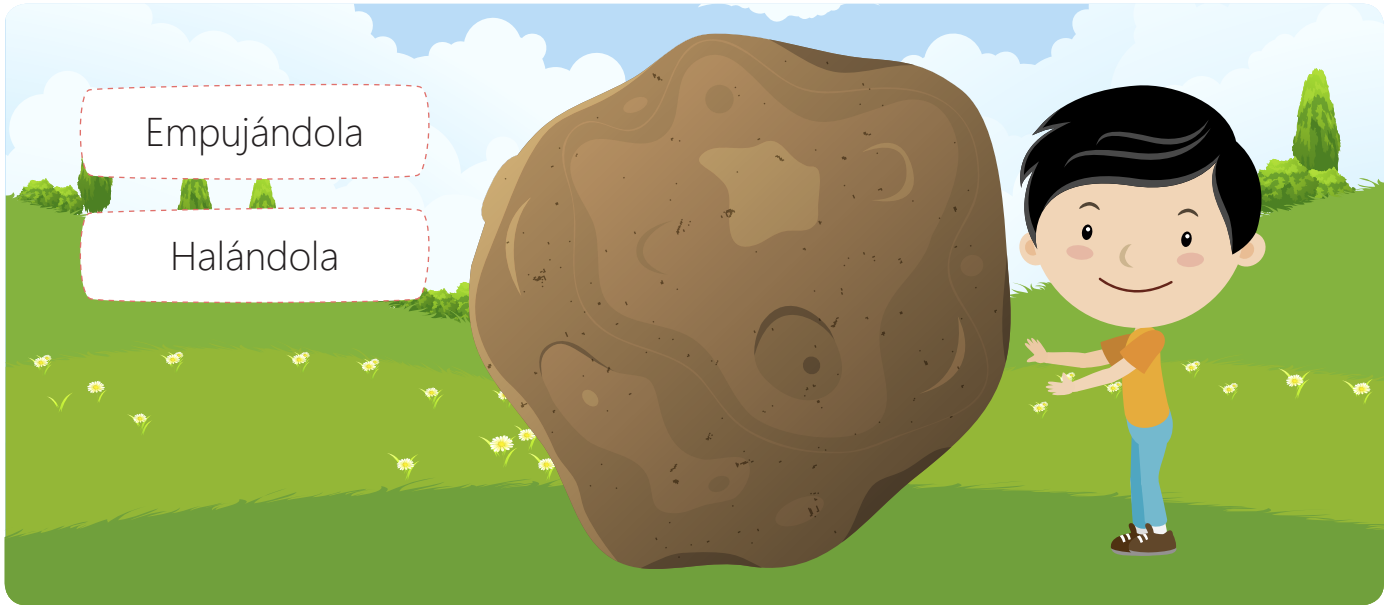


## Actividad 2

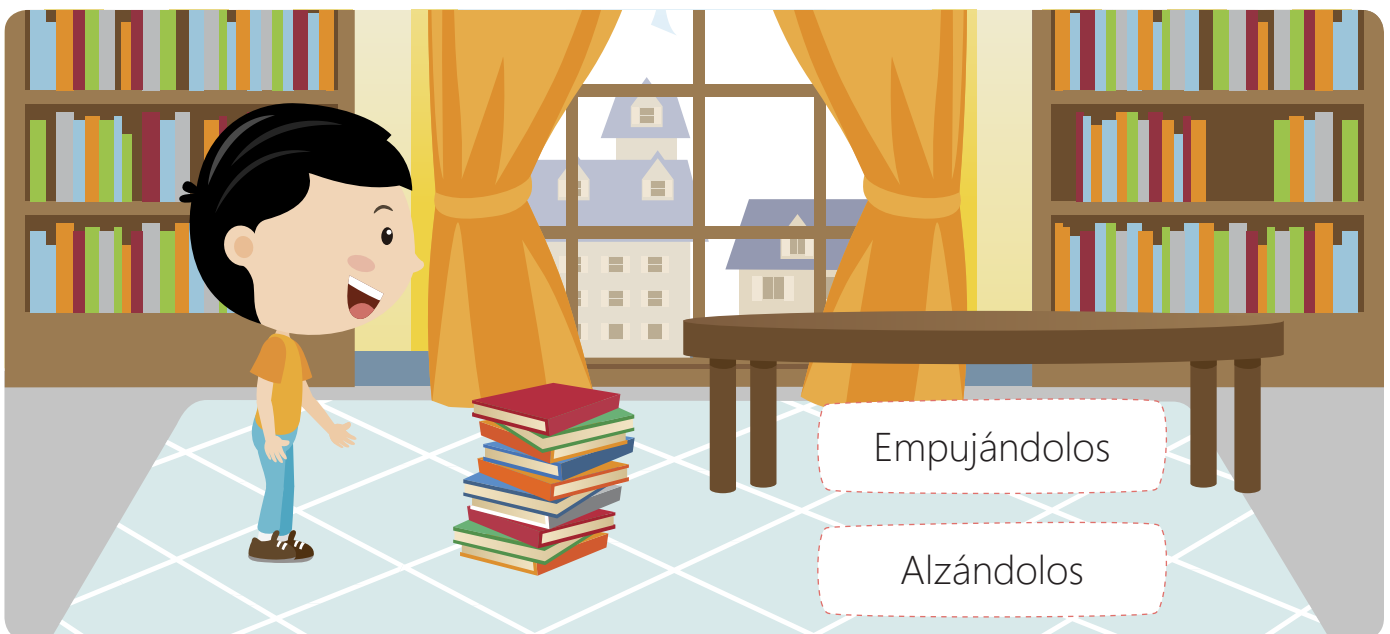
### Formas de mover objetos

Colorea el cuadro que contiene la opción correcta.

1 ¿Cómo se movería más fácil esta roca?



2 ¿Cómo moverías más fácil los libros que se encuentran en el piso?



## Socialización

### Actividad 3

1 En grupos de tres estudiantes

1. Cada uno elige un objeto.
2. Cada estudiante empuja, hala o alza el objeto.
3. Juntos completan la tabla siguiendo el ejemplo.



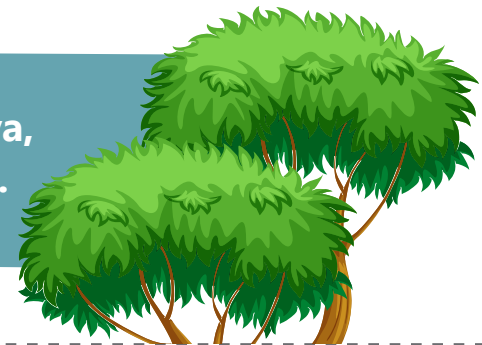
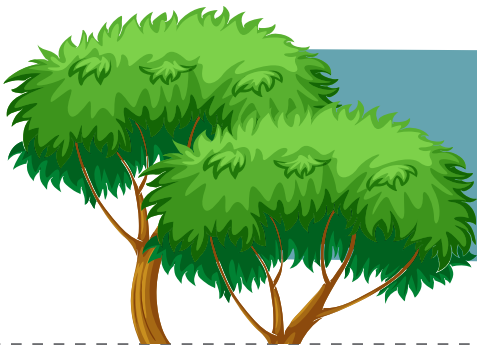
Nombre del estudiante	Forma de mover el objeto	Nombre del objeto	Desde	Hasta
Mario	alzó	el lápiz	la mesa	el tablero

2 ¡El reto en la cueva!

Instrucciones de juego:

- Formen equipos de máximo tres integrantes.
- El profesor marca el inicio del juego.
- Cuando el profesor lo indique, todos los grupos resuelven las preguntas.
- Las opciones de respuesta son: halando, empujando o alzando.
- El equipo que finalice primero grita ¡Reto en la cueva!
- El profesor verifica las respuestas.
- Gana el grupo que resuelva las preguntas correctamente en el menor tiempo.

**Cada equipo ingresará a la cueva,  
el reto consiste en salir de ella.**





**NIVEL 1:** Desbloquea el camino moviendo esta gran roca



¿Cómo lo harían?

**NIVEL 2:** Ahora muevan esta carreta



¿Cómo lo harían?

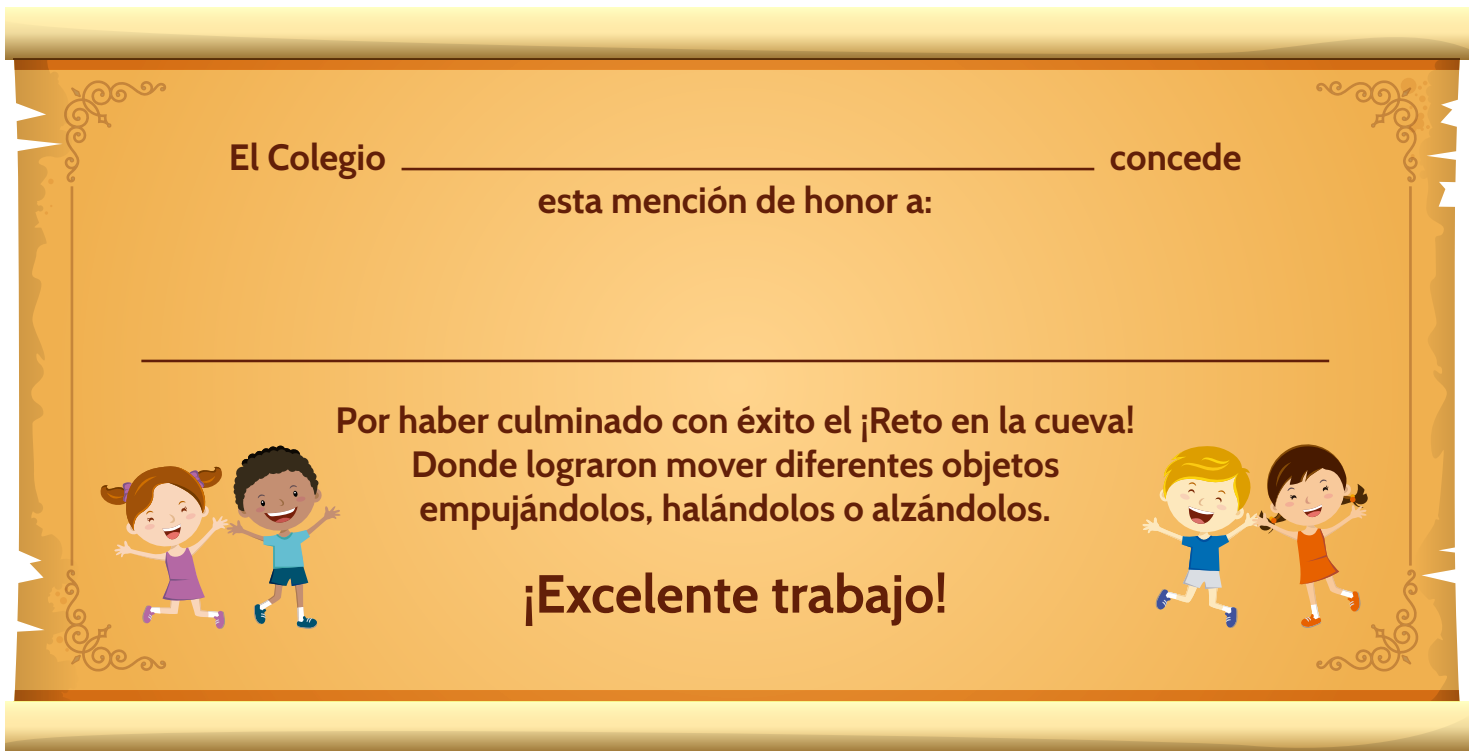
**NIVEL 3:** Desbloquea la salida moviendo estos objetos



¿Cómo lo harían?

## Resumen

Si resolviste correctamente el ¡Reto en la cueva! Ganaste la siguiente mención de honor.



## Tarea

### Otras formas de mover objetos

Consulta una forma de mover este automóvil, distinta a las que aprendiste.

---

---

---

