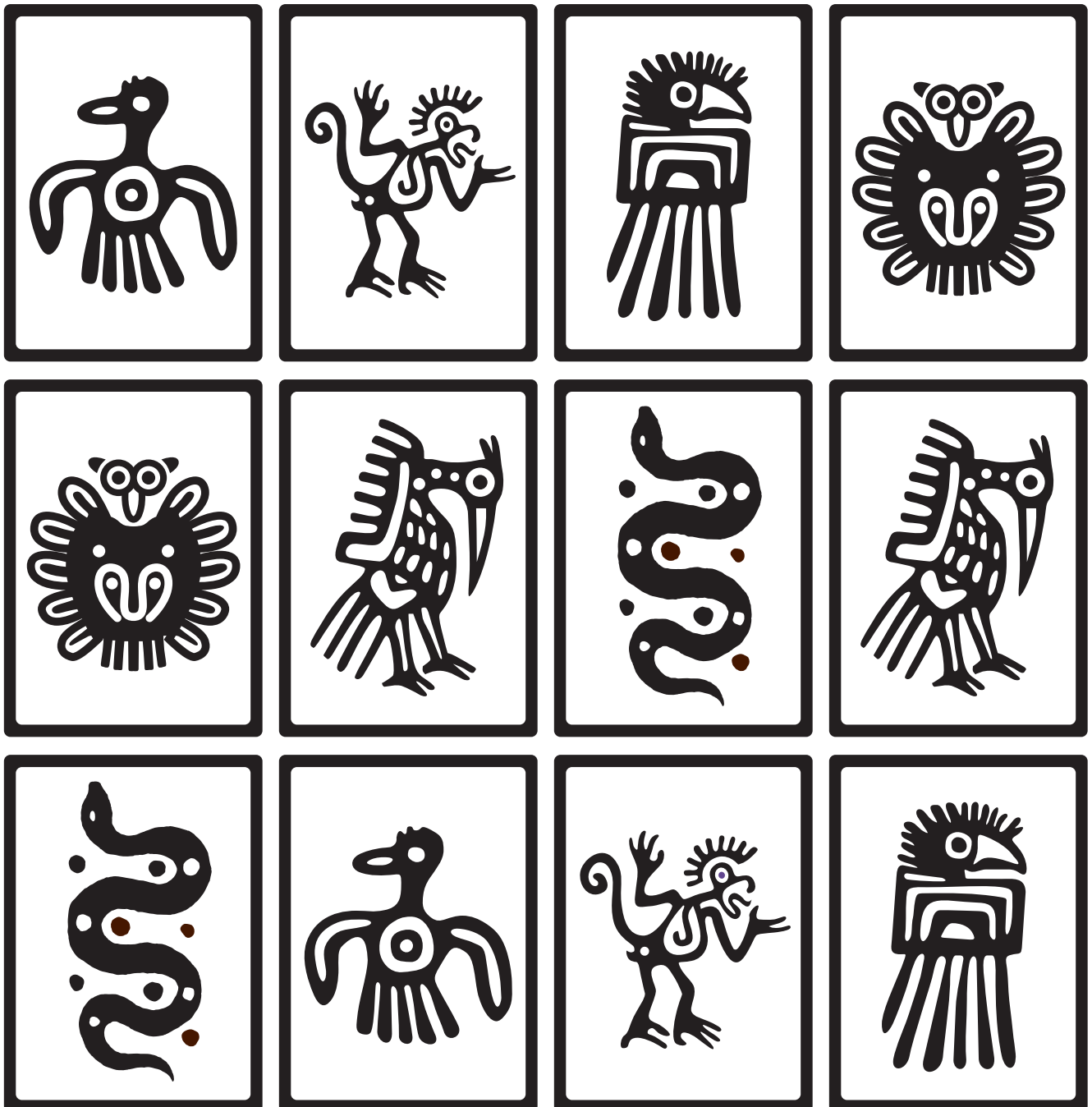


Clase: _____ Nombre: _____

Introducción

a. Colorea del mismo color cada pareja de animales.



b. Escribe debajo de cada imagen el nombre del animal que representa.

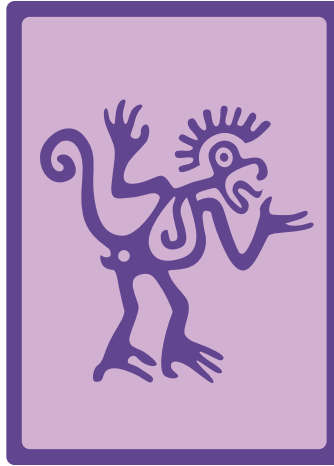
Clave

Águila

Serpiente

Mono

Tucán



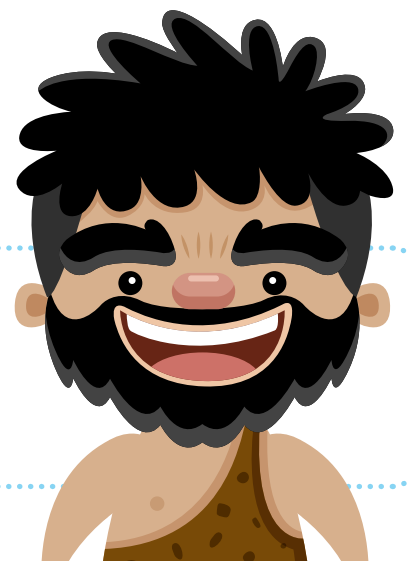
Objetivos de Aprendizaje

1. El estudiante comprende el significado de los mensajes simbólicos.
2. El estudiante identifica el lenguaje de los pictogramas.
3. El estudiante interpreta el mensaje de diferentes tipos de símbolos.

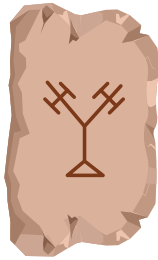
Actividad 1

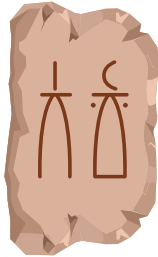
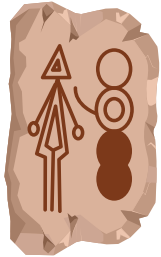
- 1 Aprende qué es un pictograma con Caverno.

Los **pictogramas** son imágenes que representan objetos y acciones. En la antigüedad, culturas diferentes dibujaron pictogramas con características similares.



- Escribe qué representan estos pictogramas.





- 2 Reemplaza cada imagen por una palabra y ayuda a Nan a cantar la canción.

Tengo una



vestida de





blancos,



de tul.

La lleve a la



se me constipó.

La tengo en la



con mucho dolor.

Esta mañana me dijo el



que le dé



en un





- 3 Lee el mensaje de Tuk y dibuja un pictograma que represente cada palabra resaltada.

Mamá y Papá:

Hoy iré a jugar "Atrapa al **dinosaurio**" con mis amigos.
Cuando llegue a **casa**, les contaré todo.

Díganle a Nan que su **libro** está sobre la **mesa**.

Un abrazo,

Tuk

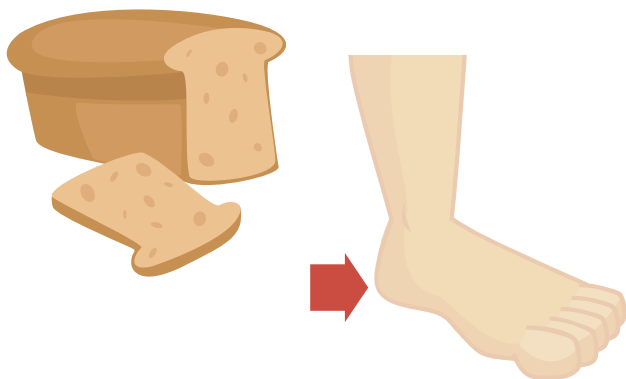


4 Lee qué es un jeroglífico

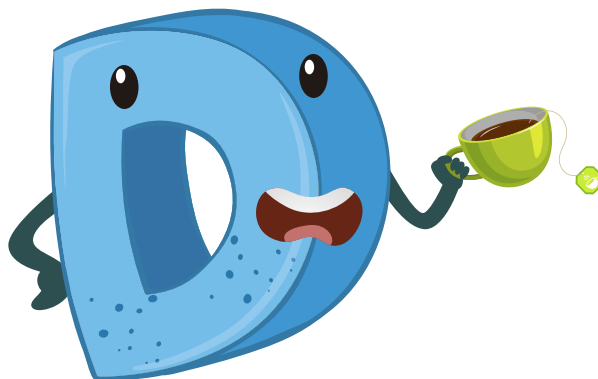
Un **jeroglífico** es un juego de ingenio que consiste en una pista o pregunta, seguida por un grupo de pictogramas que contienen la respuesta en forma de enigma.

- Lee las pistas y descifra los jeroglíficos.

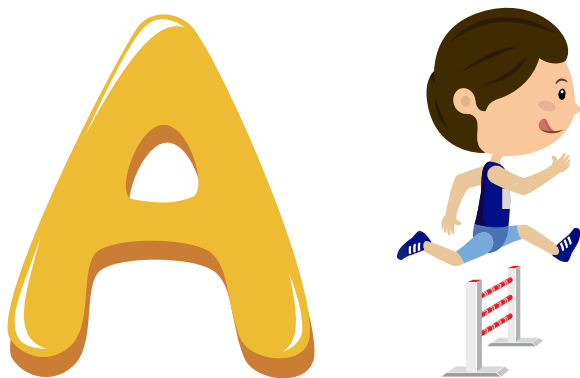
Una prenda de vestir. Es un...



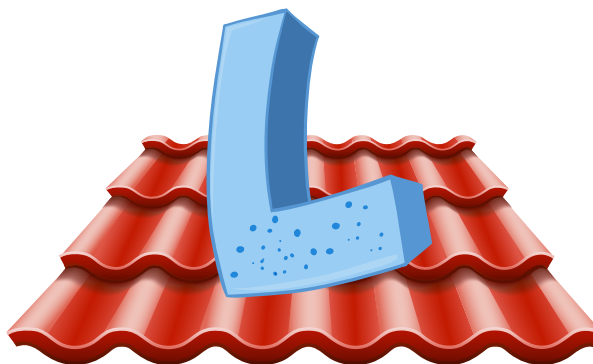
¿De qué es la sopa? Es...



El ladrón dijo: Esto es un...



Es un alimento. Son las...



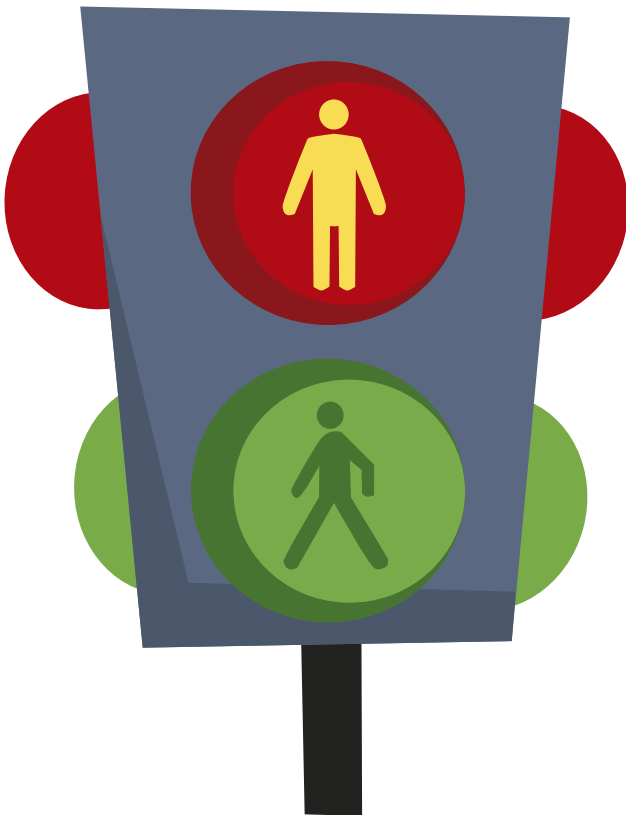
Actividad 2

Los símbolos

- 1 Recuerda la explicación del policía.



- Explica con tus palabras el siguiente símbolo.

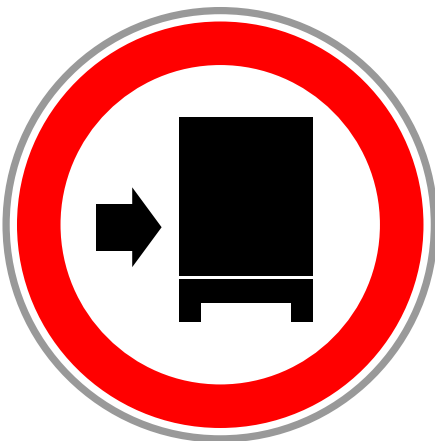


2 Une con una línea cada símbolo con el significado que transmite.



Advierte del peligro

Guía el camino



3 Lee el significado del símbolo.



Es el símbolo del reciclaje y el cuidado ambiental.

Está impreso en cajas, envases, contenedores y electrodomésticos.

Fue diseñado por Gary Anderson en 1970, pero es de uso libre.

Representa las acciones "reducir, reutilizar y reciclar".

- Consulta y completa los significados de los siguientes símbolos.



Es el símbolo de

Lo puedes encontrar en

Fue diseñado por

Representa



Es el símbolo de

Lo puedes encontrar en

Fue diseñado por

Representa

4 Observa el alfabeto y descifra el mensaje.

En ocasiones, un grupo de personas se pone de acuerdo para escribir mensajes usando símbolos en lugar de las letras comunes. Es un alfabeto en el que cada símbolo representa una letra. Estos alfabetos son útiles para enviar mensajes secretos.



- Reemplaza los símbolos y lee el mensaje.



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Socialización

Actividad 3

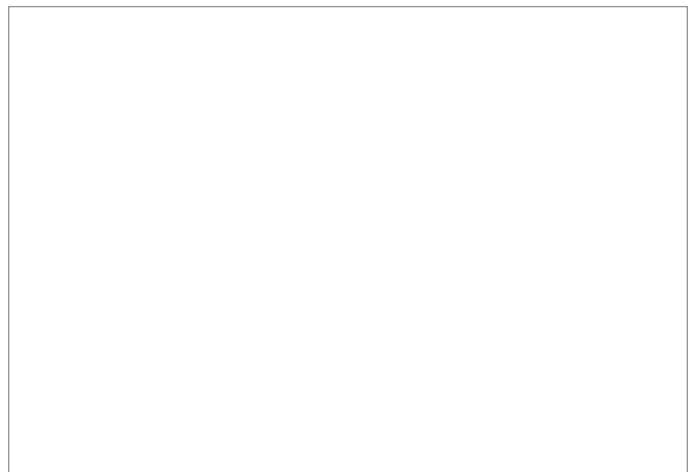
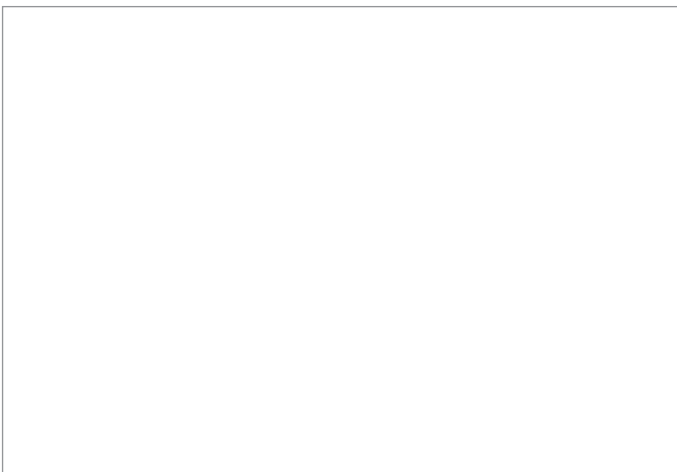
1 Observa las imágenes y completa el mensaje.



Toda la familia siempre se
disfruta en actividades o
en familia.

2 Lee el título e imagina una historia acerca de una familia. Luego, dibuja lo que sucede en cinco viñetas sin usar la escritura. Finalmente, intercámbiala con un compañero e indaga si la comprendió y qué opina.

Un domingo en familia



--	--	--

Resumen

Lee las palabras del recuadro y completa con ellas las frases que describen cada imagen.

Clave

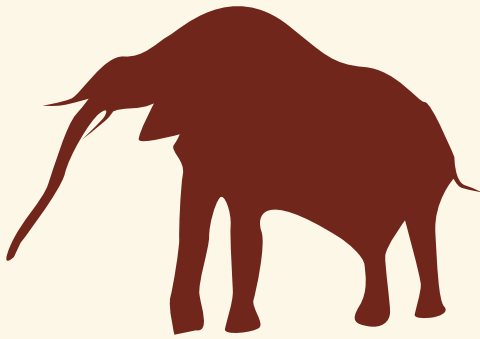
asno símbolo pictograma idioma mamut caballo
personajes cacería personas significado arrojar cavernícolas
 señoras reciclar



La imagen representa un o un asno.

La imagen puede ser comprendida sin importar el que conozca quien la ve.

La imagen es un .



La imagen representa un y
aparecía para mostrar un episodio de la vida de
los .

Sin importar si las asistieron o
no al momento de la cacería, comprendían su
.

La imagen es un .



La imagen representa tres acciones: reducir,
reutilizar y .























































Fue creado por Gary Anderson en 1970 y las
 nos hemos puesto de
acuerdo en su .

La imagen es un .



 **Tarea**

Observa el alfabeto.

- Escribe un mensaje para tus compañeros empleando los símbolos.

- Péguenlos en un lugar visible del salón y traten de descifrarlos.